



主辦機構 保良局 PO LEUNG KUK 資助機構 中國銀行(香港) BANK OF CHINA (HONG KONG)

支持機構 INNO SPACE Y-LOT FOUNDATION 晴報

Be a Maker 全港 STEAM Starter 大賽 頒獎典禮

STEAM抗疫大使計劃

Be a Maker ! 為防疫發揮創意!

STEAM抗疫大使計劃 Be a Maker ! 為防疫發揮創意！

發佈時間: 2022/06/17

副刊

兩年多的疫情，喚醒了大眾都對公共衛生的關注，一向積極發展兒童及青少年服務的保良局舉辦「Be a Maker – STEAM 抗疫大使計劃」，將抗疫工作與STEAM教育結合，並以提升大眾公共衛生意識為主題，讓初次參與STEAM的學生能夠結合科學、技術、工程、藝術及數學知識，創作出充滿創意的作品。希望青少年能夠藉此計劃，成為新一代Maker，盡情發揮創意，從學習中獲得寶貴經驗，為未來揭開新一頁。

由保良局主辦、中國銀行(香港)贊助的「中銀香港百年華誕慈善計劃」「Be a Maker – STEAM 抗疫大使計劃」共分為三部份，包括：「疫境自強小組」、「STEAM Maker 培訓工作坊」及「Be a Maker – 全港 STEAM Starter大賽」。希望藉此計劃，一方面提升大眾對公共衛生的關注意識，另一方面啟發青少年以創科精神面對挑戰。同學們透過計劃不但對STEAM的五大元素，包括科學（Science）、科技（Technology）、工程（Engineering）、藝術（Art）及數學（Mathematics）有更深的認識之外，亦可參加STEAM Starter大賽，發揮創意，設計及創作出獨一無二的抗疫發明。在疫情稍為緩和之際，「Be a Maker – 全港 STEAM Starter大賽」已於5月21日在香港生產力局舉行了頒獎禮。



▲計劃學生積極投入活動，全心全力製作出精美的壁報。



▲計劃學生更有機會參觀科技大學「費志恩夢想啟航基地」。

Be a Maker作品 創意與實用兼備

「Be a Maker – 全港 STEAM Starter大賽」分為高小組及初中組，共有64間學校，超過110支隊伍參與，經過由中銀香港資訊科技部總經理 鄭松岩博士、生產力局新世代企業及技能發展部總經理 馮嘉寶女士及香港科技大學工學院環球社會中心總監 胡錦添博士組成的評審會，以「作品主題」、「創意」、「實用性」及「設計與STEAM元素的關係」為準則，最終為兩大組別選出各個大獎。



▲創新及科技局副局長鍾偉強博士, JP認為，大賽讓學生親身感受到創新科技對抗疫工作的重要性。



▲一眾嘉賓及評審到場支持及嘉許創科「Starter」。



▲保良局主席陳正欣博士, MH表示，保良局在積極推動青年服務的同時，亦協助他們發展未來的技能，以及擴闊他們的視野，以迎接未來的挑戰及機遇。

「Be a Maker—全港STEAM STARTER大賽」得獎名單

	高小組	初中組
冠軍	嗇色園主辦可銘學校	路德會西門英才中學
亞軍	保良局陳溢小學 保良局陳守仁小學 (相同分數)	金巴衛長老會耀道中學
季軍	—	天水圍香島中學
最具創意大獎	保良局陳守仁小學	路德會西門英才中學
最符合主題大獎	嗇色園主辦可銘學校	金巴衛長老會耀道中學 路德會西門英才中學 (相同分數)



▲智能街「寶」的紅外線感應器令它懂得避開障礙物，在街市中自由行走，並以漂白水進行清潔，更可把地面吹乾及吸走積水。

★高小組亞軍

學校名：保良局陳守仁小學

隊名：保良局陳守仁小學

作品名：智能街「寶」

STEAM教育對未來的重要性

「現今科技一日千里，STEAM已經成為推動世界創新的力量。」保良局主席陳正欣博士, MH於頒獎禮中致辭，認為STEAM Starter大賽「不單止講求原創或創意，最重要是鼓勵同學們對自身及社會需要多作思考，成為一個Maker去創造獨一無二的作品，為社會帶來改變。」

創新及科技局副局長鍾偉強博士, JP亦道出STEAM教育的重要性：「在數碼時代創科已經從多方面改變日常生活的習慣，擔當著舉足輕重的角色。面對科技的普及化，各行各業對資訊科技人材的需求持續上升，培育人材是要經年累月才有成果，所以必需讓學生們盡早接觸創科教育，從小就啟發新一代的創新思維。」